# Die BRÜDERSCHAFT.

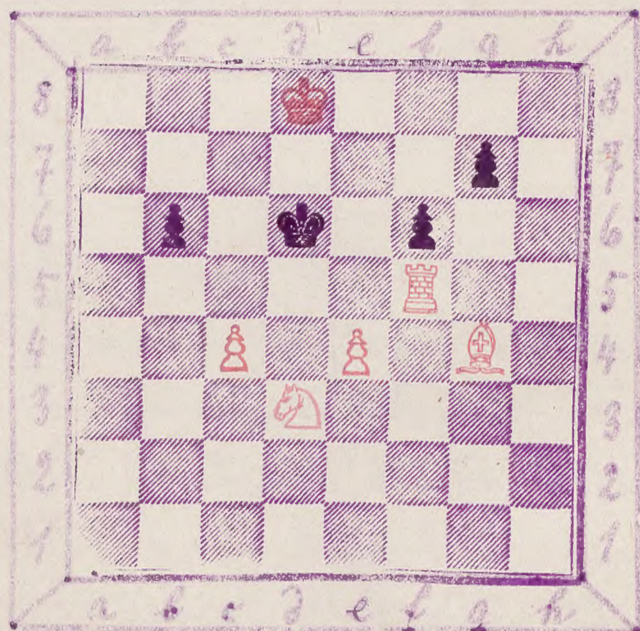
Schachliches Wochenblatt
herausgegeben von Albert Heyde.

Wöchentlich erscheint 1 No. Preis pro Quartal M. 0,75, bei Zuführung durch die Post M. 1,10. Einzelne Nummern M. 0,10.

Bestellungen sowie Beiträge und sonstige Zuschriften sind an Alb. Heyde, Braunschweig, Marstall 21, zu richten.

No. 14. Montag, den 21. September 1885.


## No. 16. W. Uhl in Braunschweig.



Weiß zieht und setzt in 3 Zügen matt.

# Partie N° 17.

Weiß: L. Hoffmaster u. Ad. Uhlmann.
Schwarz: Pschornig u. Alb. Heyde.

## Französische Partie.

| | | |
|---|---|---|
| 1. | e2–e4 | e7–e6 |
| 2. | d2–d4 | d7–d5 |
| 3. | e4×d5 | e6×d5 |
| 4. | Sg1–f3 | Sg8–f6 |
| 5. | Lf1–d3 | Lc8–e6 |
| 6. | Lc1–g5 | Lf8–e7 |
| 7. | 0–0 | 0–0 |
| 8. | h2–h3 | Sb8–c6 |
| 9. | c2–c3 | a7–a6 |
| 10. | Tf1–e1 | h7–h6 |
| 11. | Lg5–h4 | Dd8–d7 |
| 12. | Sf3–e5 | Sc6×e5?[1] |
| 13. | Te1×e5 | Le7–d6?[2] |
| 14. | Lh4×f6! | g7×f6[3] |
| 15. | Te5–e3 | Kg8–h8 |
| 16. | Dd1–h5 | Ld6–f4 |
| 17. | Te3–f3 | Lf4–g5 |
| 18. | Tf3×f6[4] | Kh8–g7 |
| 19. | Tf6–f3 | Tf8–g8[5] |
| 20. | h3–h4? | Lg5–c1! |
| 21. | Sb1–a3 | Lc1×b2 |
| 22. | Tf3–g3+ | Kg7–f8 |
| 23. | Dh5×h6+ | Kf8–e7 |
| 24. | Tg3×g8 | Ta8×g8 |
| 25. | Sa3–c2 | Lb2×a1 |
| 26. | Sc2×a1 | Le6–h3 |
| 27. | g2–g3 | Dd7–g4 |
| 28. | Dh6–e3+ | Ke7–d6 |
| 29. | Ld3–e2 | Dg4–f5?[6] |
| 30. | Kg1–h2 | Lh3–g4 |
| 31. | f2–f3 | Df5–b1[7] |
| 32. | f3×g4 | Db1×a1 |
| 33. | De3–e5+ | Kd6–c6[8] |
| 34. | De5–f6+ | Aufgegeben.[9] |

1) Dieser Abtausch schlägt zu Gunsten des Angreifenden.

2) Ungünstig, da der schwarze König entblößt wird.

3) Bei 14. .... Dd6xe5 | hätte Weiß mit
15. Lf6xe5 | 2 Figuren gegen den Turm und damit das bessere Spiel behauptet.

4) Sehr gut; nimmt Schwarz den Turm, so folgt Matt in 2 Zügen.

5) Es fragt sich ob hier nicht Tf8-h8 günstiger gewesen wäre.

6) Ein Fehler, da die Dame später dem Läufer den Rückzug versperrt.

7) Die Folge des schwachen 29. Zuges; geht der L nach h5, so folgt g3-g4.

8) Besser war wohl Kd6-d7, aber auch dann hätte Weiß gewonnen.

9) Es folgt natürlich 33. .... Kc6-d7
34. Df5xf7+ Kx
35. Df7xg8.

2 Weiß gewinnt den Turm und das Spiel.

## Das Königsläuferspiel.

1. e2-e4 e7-e5
2. Lf1-c4 Dieser Zug hat kein so bedeutendes Spiel zur Folge als 2. Sg1-f3 und ist daher jetzt etwas außer Mode gekommen.
2. ...... Sg8-f6
3. d2-d3 Lf8-c5
4. Sg1-f3 d7-d6
5. c2-c3 0-0
6. a2-a4, um durch 7. b2-b4 den Läufer anzugreifen und ihn dann auf 7. ...... Lc5-b6 mit 8. a4-a5 zu erobern.
6. ...... a7-a5!

Die Spiele stehen etwa gleich.

## Lösung zu № 12.

1. Da5-c7 und je nach dem Zuge von Schwarz mit Dame, Turm oder Springer †. Angegeben von Herrn H. C. Symmes in Hat-[illegible] (№ 11 auch von Pastor O. Schulze in D.)

## Kleiner Briefkasten.

H. C. S. in H. Sendung nebst richtigen Lösungen empfangen; näheres brieflich.

Th. K. jr. in M. Bleiben Antwort erwartend.